

## 2018년 지역산업맞춤형 인력양성사업 취업교육생 교육과정 안내

### 1. 인디자인을 활용한 편집디자인 전문가 양성과정

훈련 목표	○ 고객의 요구를 분석하여 효과적인 방법으로 프로젝트를 진행할 수 있으며 기획, 편집, 인쇄, 감리 업무를 진행할 수 있는 편집디자이너를 양성한다.
-------	--

○ 훈련편성 총괄표

가. NCS 전공 교과 : 360시간

교과목명	능력단위 분류번호/능력단위명	훈련시간
편집디자인 기초	2201010201_16v3 편집디자인 고객 요구 분석	30
	2201010202_16v3 편집디자인 계획 수립	30
	2201010210_16v3 편집디자인 자료 관리	30
편집디자인 시안 개발	2201010211_16v3 편집디자인 시안제작	45
	2201010212_16v3 편집디자인 작업 실행	45
	2201010213_16v3 편집디자인 소프트웨어 활용	45
	2201010214_16v3 사진 이미지 편집디자인	45
	2201010215_16v3 드로잉 이미지 편집디자인	45
편집디자인 인쇄 감리	2201010216_16v3 편집디자인 인쇄 감리	45

나. 비 NCS 교과(실습) : 60시간

교과목명	주요구성내용(단원명)	훈련시간
포트폴리오 제작	포트폴리오 기획 및 제작	60

## 2. 프론트엔드 웹디자인 전문가과정

훈련 목표	○ 웹디자인 관련 업무의 기초기술, 기획, 분석, 설계, 디자인 제작 및 구현기술 학습을 통해 웹사이트 개발 전반의 기술 학습을 통해 해당 관련 기업의 실무기술을 습득하도록 훈련한다.
-------	--

### ○ 훈련편성 총괄표

가. NCS 전공 교과 : 320시간

교과목명	능력단위 분류번호 / 능력단위명	훈련시간
디지털디자인	0802010409_16v2 디지털디자인 프로젝트 기초 조사	10
	0802010411_16v2 디지털디자인 프로젝트 분석	20
	0802010412_16v2 디지털디자인 프로젝트 설계	20
	0802010413_16v2 프로토타입 기초데이터 수집 및 스케치	20
	0802010414_16v2 프로토타입 제작 및 사용성 테스트	30
	0802010415_16v2 디자인 구성요소 설계	40
	0802010416_16v2 디자인 구성요소 제작	50
	0802010418_16v3 구현	20
	0802010419_16v3 구현 응용	20
	0802010406_13v1 수정 보완	20
	0802010420_16v3 프로젝트 완료 자료정리	15
	0802010421_16v3 프로젝트 완료 결과보고서 작성	15
	0802010422_16v3 프로젝트 완료 최종보고	20
	0802010408_13v1 디지털디자인 사후관리	20

나. 비 NCS 교과(이론) : 14시간

교과목명	주요구성내용(단원명)	훈련시간
프론트엔드 웹디자인 이론	1. 반응형 웹 이해하기	3
	2. 플랫 디자인&카드 UI	3
	3. 풀 스크린 배경 웹사이트	3
	4. 원 페이지 사이트&패럴랙스 스크롤링	3
	5. 웹 폰트와 웹타이포그래피	2

다. 비 NCS 교과(실습) : 146시간

교과목명	주요구성내용(단원명)	훈련시간
웹디자인 포토샵	1.포토샵 CS6 기본 기능 학습	6
	2.웹디자인 관리에 필요한 필수기능 실습	6
	3.포토샵 활용기술	6
웹디자인 플래시	1.플래시 CS6 기본 기능 학습	6
	2.웹디자인을 위한 플래시 활용 실습	6
HTML +드림위버	1.HTML 태그 기초 익히기	6
	2.드림위버 CS6 기본 기능	6
	3.드림위버 CS6 실습	6
	4. CSS 기초 익히기	6
	5. CSS 실습	6
포토샵 프로젝트 실무	1.포토샵 실무 스킬 실습	3
	2.프레임 및 컬러 활용 실습	3
	3.제품 디자인 실무 실습	3
	4.사진합성을 활용한 실습	3
	5.공간과 정보 활용 실습	3
	6.인터랙티브 디자인 실습	3
	7.인포그래픽 디자인 실습	3
	8.판타지 컨셉의 합성 실습	3
	9.마스크 활용 공간감 디자인 실습	3
	10.프레젠테이션 디자인 실습	3
	11.상품상세페이지 디자인 실습	3
	12.타이포그래피 활용 디자인 실습	3
프론트엔드 웹 디자인 실습	1.웹사이트 개발 환경 구축	6
	2.반응형 웹 사이트 만들기	9
	3.부트스트랩 프레임워크 사용하기	6
	4.플랫 디자인 사이트와 카드 UI 만들기	9
	5.풀 스크린 배경 사이트 만들기	9
	6.원 페이지 사이트와 패럴랙스 스크롤링 효과 만들기	8
	7.다양한 웹 폰트 사용하기	3